Karta informacyjna – informatyka w klasie 4 SP.

Na zajęciach obowiązuje symboliczny zeszyt papierowy. Może być przechowywany w pracowni komputerowej (zostanie wyznaczone miejsce na zeszyty uczniowskie). Elektroniczny zeszyt do zajęć znajduje się na platformie edukacyjnej, do której dostaniesz login i hasło ([www.ep.sto64.krakow.pl](http://www.ep.sto64.krakow.pl)). Platforma jest stworzona przez nauczyciela specjalnie dla Twoich potrzeb, potraktuj ją jak podręcznik. Jest dynamiczną częścią karty informacyjnej – jest tam opisana każda lekcja, do której linki znajdziesz w poniższej tabeli. Co to znaczy, że karta jest dynamiczna? Przykładowo jeżeli w trakcie roku jakaś aplikacja zostanie wycofana przez producenta, na bieżąco zostanie podany opis nowej, alternatywnej z opisanymi wymaganiami dotyczącymi lekcji z nią związanej.

Wymagania na poszczególne oceny na koniec roku/półrocze:

Poniższa tabela przedstawia poszczególne lekcje z linkami do szczegółowych wymagań na poszczególne oceny. Jeżeli karta informacyjna jest wydrukowana, warto skorzystać z kodu QR, który przekieruje do wymagań (są pod każdą lekcją). Jeżeli korzystacie Państwo z niej w wersji elektronicznej, najwygodniej kliknąć na link.

Dodatkowe, uzupełniające informacje dotyczące poszczególnych ocen końcoworocznych i półrocznych:

Ocena celująca – uzyskuje oceny celujące zgodnie z wymaganiami dotyczącymi poszczególnych lekcji, nie posiada niepoprawionych ocen niedostatecznych, dopuszczających i dostatecznych z tym, że w wypadku osiągnięcia sukcesów w konkursach kuratoryjnych uczeń otrzymuje ocenę celującą bezwarunkowo, niezależnie od ocen cząstkowych.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp | Temat zajęć | Zakres materiału | Link do platformy z dokładnymi informacjami i KRYTERIAMI WYMAGAŃ DOTYCZĄCYMI DANEJ LEKCJI | Link do platformy z dokładnymi informacjami i KRYTERIAMI WYMAGAŃ DOTYCZĄCYMI DANEJ LEKCJI – dla osób korzystających z wydruku |
| 1. | Lekcja organizacyjna. | Zapoznanie z regulaminem pracowni komputerowej.  Omówienie zasad obowiązujących na lekcjach informatyki.  Omówienie zakresu materiału w klasie czwartej.  Kryteria wymagań.  Zasady oceniania.  Wywiad dotyczący zainteresowań informatycznych dzieci.  Logowanie do stacji roboczych. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=496&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test86a9f6f824e9e4b878acecee9288c76b.png |
| 2. | Platforma edukacyjna www.ep.sto64.krakow.pl | Logowanie do platformy.  Personalizacja kont.  Zapoznanie z e-zeszytem ucznia i lekcjami na platformie.  Sporządzanie notatek na platformie.  Przykładowe gry edukacyjne. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=497&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test9aa4ea9c8d351a92e3afe1d8b645163b.png |
| 3. | Wyszukiwanie informacji w sieci Internet. | Krótki wstęp na temat Internetu. Czym jest.  Przeglądarka internetowa. Gogle Chrome, Firefox a Internet Explorer.  Uruchomianie, funkcje, interfejs. Pasek adresu.  Otwieranie wybranych stron WWW. Hiperłącza.  Korzystanie z wyszukiwarki internetowej.  Dobieranie odpowiednich słów kluczowych.  Ostrzeżenie przed niebezpieczeństwami w sieci Internet; aspekty prawne.  Wyszukiwarka grafiki. Pobieranie zdjęć. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=498&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testc69520e6ca97fe607e79ff8bb169d933.png |
| 4. | Wprowadzenie do poczty elektronicznej. | Logowanie do konta poprzez stronę WWW.  Podstawy netykiety.  Wysyłanie, odbieranie wiadomości.  Odpowiadanie na wiadomości. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=499&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/tested4705f78da474f87125d7b944b7e2a1.png |
| 5 | Poczta elektroniczna – ćwiczenia. | Wykonywanie ćwiczeń podanych przez nauczyciela (materiał opanowany na poprzedniej lekcji).  Tryb incognito. | https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=500&kategoria=sp4nowa | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test5ba03b61a63f929f3fb039982ab2b225.png |
| 6. | Poczta elektroniczna – załączniki. | Załączniki w poczcie elektronicznej. Podstawowe informacje o plikach. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=501&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test4024279e8bb5dc77e11b0bcd6092768a.png |
| 7. | Pliki i foldery. Programy. | Wyjaśnienie pojęć. Rozszerzenia. Ścieżka dostępu. Różne rozszerzenia, różne typy plików. Sposoby tworzenia folderów. Zasady nazewnictwa. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=502&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test023a2f19c014810be58a41c5db746da5.png |
| 8. | Pliki i foldery – ćwiczenia. | Wykonywanie ćwiczeń podanych przez nauczyciela (materiał opanowany na poprzedniej lekcji). | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=503&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test11f3c53e5ea5993c2c5e42796cc3aa49.png |
| 9. | Budowa komputera. | Definicja komputera. Jednostka centralna. Urządzenia wejścia i urządzenia wyjścia. Wybrane części zestawu komputerowego. Płyta główna, procesor, pamięć RAM, karta graficzna, karta dźwiękowa, sieciowa, dyski twarde, napędy optyczne. Zasilacz. urządzenia peryferyjne. Przeznaczenie poszczególnych urządzeń. | [https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=504&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110#](https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=504&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110) | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test0d8092f24cf9e2c065502217efa314be.png |
| 10. | Tworzenie map w serwisie ep.sto64.krakow.pl | Dodawanie projektu. Dodawanie wybranych miast i tworzenie quizu z wykorzystaniem mapy. Zasady tworzenia quizu. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=505&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test623e011b66a70469f641dc796749927a.png |
| 11 | Dysk Google. | Udostępnianie zdjęć wykonanych Ipadami lub prywatnymi telefonami na dysku Google. Otwieranie tych materiałów na komputerze stacjonarnym. Tworzenie folderów na dysku Google. Przesyłanie plików na dysk Google z poziomu komputera. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=507&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test3637a542b546e1d825b4ad2d65933e67.png |
| 12 | Edytor tekstów Word (I) | Podstawowe zasady dotyczące pracy z edytorem tekstów. Unikanie podstawowych błędów. Krój, wielkość i kolor czcionki. Kursywa, podkreślenie i pogrubienie. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=508&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test4176310c565350efb32854e1d0fbc42e.png |
| 13 | Edytor tekstów Word (II) | Wstawianie różnych elementów do dokumentu – obrazów, obiektów wektorowych i ich formatowanie.  Wstawianie kształtów.  Wstawianie i edytowanie grafik Paint. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=509&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testad96d6b3c0b7d20b17c482c94f76c5eb.png |
| 14 | Edytor tekstów Word, ćwiczenia. | Zakres materiału zbieżny dwiema poprzednimi lekcjami (ugruntowanie wiadomości). | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=510&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test49898d251d0a3be96a7f78c0abd05d8b.png |
| 15 | Powtórzenie i rozwinięcie wiadomości z klasy 1-3 z programu Paint. | Wybór narzędzi, kolorów, kształtów. Obracanie i przerzucanie wybranych obszarów rysunku. Kadrowanie. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=512&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test1f6cbc1e471441c7aeb7b2c2dabfda9a.png |
| 16 | Program IrfanView. | Otwieranie zdjęć. Kadrowanie i wycinanie wybranych obszarów. Obracanie zdjęć. Przybliżanie i oddalanie Zapisywanie zdjęć. Filtry. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=513&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testfbd9cb3eb9b8ce0bbb9bb3f3ef82fbec.png |
| 17 | Program IrfanView – ćwiczenia. | Zakres materiału zbieżny z poprzednią lekcją. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=514&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test9ff58e5b33eba447f1abb47290e473bf.png |
| 18 | Prezentacje multimedialne w programie Powerpoint. | Otwieranie programu. Dodawanie slajdów. Dodawanie tekstu i zdjęć, klipartów, kształtów i obiektów bitmapowych do slajdów z opcjami poznanymi w Wordzie. Zmiana tła (kolor, deseń, tekstura, zdjęcie). Przejścia między slajdami i animacje. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=515&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test30c0894e37293917995074c3a0795ce2.png |
| 19 | Program Powerpoint – ćwiczenia. | Zakres materiału zbieżny z poprzednią lekcją. Uczniowie wykonują prezentację multimedialną na temat historii komputerów. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=516&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test020fa874bef2b6596065e40829015272.png |
| 20 | Program Powerpoint – podsumowanie. | Zakres materiału zbieżny z poprzednią lekcją. Uczniowie kończą prezentację multimedialną na temat historii komputerów. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=517&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testbca25c55b5700e70fa78c4f8881740ab.png |
| 21 | Prezentacja gry edukacyjnej Europa Perniego. | Obsługa programu. Prezentacja strony WWW programu. Zapoznanie z regulaminem konkursu multimedialnego. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=518&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testbcedc29148994af59d77a2307c4ebf2b.png |
| 22 | Scratch – wprowadzenie. | Zapoznanie ze środowiskiem – online i ofline.  Rysowanie figur geometrycznych. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=519&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testa5a12c6ecf9b757534910022dd9ef3a6.png |
| 23 | Scratch – ćwiczenia. | Wykonywanie zaawansowanych rysunków za pomocą zagnieżdżonych pętli. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=520&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testc880e2a965654db826d086028afd76ba.png |
| 24 | Scratch – podsumowanie. | Dowolny zakres materiału – w zależności od zainteresowań i możliwości uczniów. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=521&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testebeb3b5169c93678ea9c08e3fd29e419.png |
| 25 | Wprowadzenie do programu Excel. | Ogólne zapoznanie z programem. Dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie. Autosuma i średnia. Kolejność działań. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=522&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testb7e8ce8616aa75b6814f4d02a3b40089.png |
| 26 | Excel – ćwiczenia. | Zakres zbieżny z poprzednią lekcją. Uczniowie wykonują ćwiczenia, które nauczyciel poda najpóźniej na lekcji. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&id2=523&kategoria=sp4nowa&szerokosc=110> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testa278039076350452ee0b39aabca19d2c.png |
| 27 | Karta rowerowa – przygotowanie. | Przygotowanie do komputerowych testów na kartę rowerową (teoretyczna część egzaminu). | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=524&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test3a476ab2c91f33a43df607f5848cce5c.png |
| 28 | Karta rowerowa – egzamin. | Teoretyczna część egzaminu na kartę rowerową (testy komputerowe). | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=525&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/teste7185378926424c4b6fbdc494b4d1359.png |
| 29 | Drukowanie przestrzenne - wprowadzenie. | Zapoznanie z tematyką drukarek 3D. Wprowadzenie do programu TINKERCAD. Bezpieczeństwo i higiena pracy z drukarkami 3D. | https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=712&kategoria=sp4nowa | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testdc7d27aa92ee4d4fade5d898fccbfe6d.png |
| 30 | Drukowanie przestrzenne - ćwiczenia. |  | https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=712&kategoria=sp4nowa | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/testdc7d27aa92ee4d4fade5d898fccbfe6d.png |
| 31 | Zagrożenia w sieci Internet. | Wirusy i programy o złośliwym działaniu. Zapobieganie zagrożeniom w Sieci. Programy antywirusowe. Zjawiska patologiczne w Sieci. | https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=696&kategoria=sp4nowa | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test06b48490114eca3a4aa5eea2ef0c7dbf.png |
| 32 | Podsumowanie roku szkolnego. | Zabawa przygotowana na zakończenie zajęć w mijającym roku szkolnym, dotycząca poznanych treści, umiejętności. Praca ucznia na tej lekcji nie podlega ocenie. Wykorzystanie edytorów grafiki. | <https://www.ep.slowacki.org.pl/index.php?id=lekcje&quizy=&id2=526&kategoria=sp4nowa> | https://www.ep.slowacki.org.pl/qr/temp/test1332af2016ff9c0b0752597c382c2865.png |